

**Testo in adozione:** INFOLIVE Edizione plus

**Autori:** Barbero –Vaschetti **Casa Editrice:** Paramond

### *-Concetti base dell'informatica- Ripasso*

#### **Concetti elementari dell'informatica**

- Cos'è un computer
- La classificazione degli elaboratori
- Ergonomia
- Mouse e tastiera

#### **Hardware e software**

- Struttura di un PC
  - a) input e output
  - b) Ram
  - c) Cpu
  - d) Memorie di massa
- Software di base e software applicativo
- 

#### **Rappresentazione digitale dei dati**

- Bit e byte
- Sistema di numerazione binario e conversioni

#### **Il sistema operativo**

- Gestione dei file e cartelle

### *POWER POINT – Presentazioni*

#### **Creare presentazioni**

- Interfaccia PowerPoint
- Scelta del tema del layout e degli oggetti
- Applicare e modificare un tema
- Inserire immagini e forme
- Copiare, spostare e eliminare diapositive
- Concetto di mappa concettuale
- Creare collegamenti ipertestuali
  - Definizioni di ipertesto e ipermedia
  - Collegamenti ipertestuali interni al documento ed esterni

- Slides nascoste

DALLA TEORIA ALLA PRATICA: **OPERARE CON POWERPOINT**

## **APPLICAZIONI WEB – Navigare e Ricercare**

### **Usare il browser e ricercare**

- Ambiente Google Chrome
- Operare in Chrome
- Il motore di ricerca Google
- Impostazioni e strumenti di ricerca
- Ricercare le immagini: strumenti e opzioni

## **LA COMUNICAZIONE: Ripasso**

### **La comunicazione a distanza**

Google Classroom, produrre e collaborare

- a) Creare e caricare elementi
- b) Ambienti Documenti, Presentazioni
- c) Google Drive

### **Utilizzare la posta elettronica**

- Ambiente Gmail
- Scrivere, rispondere, inoltrare e-mail

## **EXCEL IL FOGLIO DI CALCOLO**

### **Introduzione al foglio di calcolo**

- L'ambiente di lavoro
- La gestione dei fogli

### **Il funzionamento del foglio di calcolo**

- Inserire i contenuti nelle celle
- Selezionare le celle
- Gestire righe e colonne
- La formattazione delle celle
- La formattazione condizionale
- Il riferimento relativo, assoluto, misto

### **Le funzioni**

- L'inserimento delle funzioni
- Le funzioni più comuni (somma, massimo, minimo e media)
- Contare gli elementi
- Il riempimento automatico
- La funzione se

- La funzione se annidata
- La funzione somma.se

### **I grafici**

- Grafici a torta
- Istogrammi

## **INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE: SCRATCH**

### **Introduzione a scratch**

- Usare scratch online e offline
- La comunità di scratch

### **L'ambiente di programmazione di scratch**

- Barra degli strumenti
- Pannello Stage
- Pannello Sprite
- Pannello script
- Blocchi :

- Movimento
- Aspetto
- Suono
- Situazioni
- Controllo
- Sensori

### **Usare le variabili**

- Variabili pubbliche e private
  - Blocchi variabili
- Tipi di dato
- Operazioni e funzioni aritmetiche
  - Blocchi operatori

**Nettuno, 6 giugno 2022**

**Prof.ssa Elena Maria Brachetti**

**Gli studenti**