

CLASSE III SIA

A.S.2021/2022

INFORMATICA

Testo in adozione: EPROGRAMM

Autori: C.IACOBELLI - M.AJME - V.MARRONE

Casa Editrice: Paramond

1. Architettura di Von Neumann

- Hardware struttura fisica del pc
- Software di base e applicativo
- Unità centrale di elaborazione
- Unità di memorizzazione
- Unità periferiche di I/O
- Le memorie di massa
- La rappresentazione dei dati in forma binaria
- Il sistema di numerazione binario: trasformazioni binario-decimale e viceversa
- La Codifica ASCII
- Algebra di Boole e I connettivi logici

2. Gli Algoritmi

- Definizione di algoritmo
- Componenti di un algoritmo: dati
- Componenti di un algoritmo: istruzioni
 - Istruzioni di input e output
 - Sequenza
 - Assegnazione
 - Controllo
 - Iterazione
- Rappresentazione e verifica di un algoritmo
- La dichiarazione dei dati (Tabella delle variabili)

3. Il linguaggio C++

- Dichiarazione dei dati
 - Variabili
 - Costanti
- Istruzioni di input e output
- Istruzione di assegnazione
- Istruzione di selezione
 - Selezione semplice
 - Le selezioni ad una via
 - Selezione in cascata
 - Selezioni annidate

- Cenni dell'istruzione di iterazione

- Attività di laboratorio: esercizi di applicazione

4. Il foglio di calcolo

- Ripasso del funzionamento del foglio di calcolo
 - Inserire i contenuti nelle celle
 - Gestire righe e colonne
 - La formattazione delle celle
 - La gestione dei fogli
 - Il riempimento automatico
 - Il riferimento relativo assoluto e misto
 - La formattazione condizionale
- L'inserimento delle funzioni nel foglio di calcolo
 - Le funzioni più comuni (somma, massimo, minimo, media)
 - Le funzioni per contare gli elementi (conta.valori, conta.se)
 - La funzione somma.se
 - La funzione se
 - La funzione se annidata

Nettuno, 03/06/2022

GLI STUDENTI

I DOCENTI
Elena Maria Brachetti
Giovanna Devito